



Fachtagung "Wirtschaft trifft Schule: Innovation durch Künstliche Intelligenz"

Zeitplan

08:30 – 09:00 Uhr – Registrierung

- Anmeldung, Empfang und kurze Einführung in den Tag

09:00 – 09:15 Uhr – Begrüßung

Katrin Schmieder | Oberbürgermeisterin der Stadt Norderstedt

Marc-Mario Bertermann | Geschäftsführer EGNO

- Offizieller Start und Vorstellung des Tagesprogramms Moderation | Juliane Möcklinghoff

09:15 – 09:30 Uhr – Keynote

• **Andreas Wittke | CAIO Chief Artificial Intelligence Officer** (Institut für Interaktive Systeme, THL)

- Thematische Einführung: „Künstliche Intelligenz in der Bildung“

09:30 – 10:00 Uhr Marktplatz Pitch mit:

- EDIH.SH
- Netzwerk Q4.0
- Technische Akademie Nord
- GATEWAY49
- DLC
- HIC
- KI.SH
- UFH
- IHK
- Stabstelle nachhaltiges Norderstedt
- KHM
- SCHULEWIRTSCHAFT SH / Deutschland
- Praktikum Hansebelt
- Agentur für Arbeit

10:00 – 10:45 Uhr – Podiumsdiskussion 1: Einsatz von KI in der Fachkräfteausbildung mit:

Dr. Eike Meyer | KI.SH, Dr. Sabine Kübisch | TAN, Regine Schlicht | EDIH.SH, Andreas Wittke | THL

10:45 – 11:00 Uhr – Kaffeepause

- Gelegenheit zum Netzwerken und Raumwechsel



11:00 – 12:30 Uhr – Parallel stattfindende Workshops (je 90 Minuten)

Workshop A:

Thema: "Potenziale von Gamification in Ausbildung, Praktikum und Lehre"
Referierende: Kim Peters, Lars Kunze, Sabine Kubisch (Technische Akademie Nord e.V.)
Inhalte: Berufliche Inhalte spielerisch erlebbar zu machen und so Ausbildung, Praktikum und Unterricht neu gestalten

Workshop B:

Thema: Prompting für die Berufsorientierung (#PromBO) - Chancen und Herausforderungen
Referent: Jonas Gebhardt (CAU)
Inhalt: Impulse zu Legitimation und Anwendungsmöglichkeiten eines reflektierten Einsatzes von Dialog-KI in der Berufsorientierung in der Schulpraxis

Workshop C:

Thema: Unterstützung für das Lehramt durch KI ohne Coding
Referent: Sven-Ole Schmidt TH Lübeck | DLC
Inhalt: Konzepte und Methoden für Bildungsverantwortliche in Schulen

Workshop D:

Thema: KI und Wissensmanagement
Referent: Dr. Frauke Kerlin und Lars Vosteen EDIH.SH
Inhalt: Konzepte und Methoden für Verantwortliche in Unternehmen

Workshop E:

Thema: Praxis-Tipps für den Einsatz digitaler BO-Tools
Referent: Prof. Dr. Thorsten Bührmann von der Medical School Hamburg | SCHULEWIRTSCHAFT Deutschland
Inhalt: Konzepte und Methoden für Bildungsverantwortliche in Schulen und Unternehmen

Workshop F:

Thema: KI spielerisch unterrichten – Sprachmodelle ganz einfach selbstgemacht!
Referent: Uwe Neuhaus | Europa-Universität Flensburg, Franziska Herrmann | NORDAKADEMIE für AIiSH
Inhalt: Konzepte und Methoden für Bildungsverantwortliche in Schulen



12:30 – 13:15 Uhr – Mittag und Networking

- Präsentation von Anbietenden verschiedener Dienstleistungen
- Gelegenheit zum informellen Austausch und vertieften Gesprächen

13:15 – 14:00 Uhr – Panel „Young Talents“

- Best-Practice-Präsentationen der StickTo App, StartUp Challenge, Gateway49 und Handwerks Auszubildende
- Diskussion zu neuen Impulsen in der Berufsorientierung

14:00 – 14:30 Uhr – Kaffeepause

14:30 – 15:30 Uhr – Podiumsdiskussion 2: „Aus- und Weiterbildung im digitalen Zeitalter“ mit **Guido Wendt** | Staatssekretär im Ministerium für Digitalisierung und Medienpolitik, **Prof.in. Dr. Annika Frye** | Muthesius Kunsthochschule Kiel, **Katrin Meyer** | HR Leitung Condair, **Jascha Bürki**, Projektkoordinator Netzwerk Q 4.0

- Thematische Schwerpunkte:
 - Herausforderungen und Lösungsansätze in der Fachkräfteausbildung
 - Einbindung des Digital Learning Campus (DLC)
 - Innovative Ansätze wie Praktikum | MINT neu denken und nachhaltige Ausbildungskonzepte
- Interaktive Einbindung des Publikums (Fragen & Diskussion)

15:45 Uhr – Abschluss der Fachtagung

- Zusammenfassung der Ergebnisse und Verabschiedung

16:00 Uhr – Ende